

Buchungs- und Ausleihbedingungen

Die Abteilung für Musikwissenschaft / Sound Studies ermöglicht den Studierenden die Buchung von Arbeitsplätzen und Equipment im Arbeitsbereich Sound Design.

Für die Buchung und Ausleihe gelten folgende Regelungen:

1. Reservierungen sind stets über das Buchungssystem vorzunehmen. Sollten Sie vor Ort freie Ressourcen vorfinden, können Sie diese nach einer Buchung durch die Aufsicht nutzen.
2. Die Reservierung/Buchung über eCampus erfolgt in der Regel in Einheiten von zwei Zeitstunden. Im Hinblick auf eine Gleichberechtigung der Studierenden können Sie maximal vier Stunden in einem Block buchen. Buchungen über diesen Zeitraum hinaus werden storniert. In den Medienprojekt- und Hausarbeitsphasen kann ggf. eine Beschränkung der maximal buchbaren Zeit auf jeweils eine Woche angesetzt werden.
3. Reservierungen über das Buchungssystem sind verbindlich. Bei mehr als 15min Verspätung verfällt Ihre Reservierung.
4. Nehmen Sie mehr als zweimal Ihre gebuchten Zeiträume nicht wahr, erfolgt eine Buchungssperre von einer Woche. Reservierungsanfragen in diesem Zeitraum werden storniert.
5. Die Ausleihpakete bzw. iLoks für die Arbeitsplätze erhalten Sie an der Bibliotheksaufsicht, die insbesondere die Ausleihpakete bei der Aus- und Abgabe gemeinsam mit Ihnen auf Vollständigkeit überprüft.
6. Die Sound-Design-Arbeitsplätze und Ausleihpakete sind von Ihnen mit äußerster Vorsicht und Sorgfalt zu behandeln.
7. Eine Nutzung der Ausleihpakete ist nur in den Räumlichkeiten der Abteilungsbibliothek bzw. des Studios gestattet. Speisen und Getränke sind in den Räumen 302/303 sowie im Studio nicht erlaubt.
8. Vor der Nutzung ist der Arbeitsplatz bzw. das Ausleihpaket von Ihnen auf Vollständigkeit und Funktionstüchtigkeit zu testen.
9. Für Schäden, die nachweislich von Benutzerinnen und Benutzern verursacht worden sind, haftet die bei der Buchung eingetragene Person. Es empfiehlt sich in jedem Fall eine Haftpflichtversicherung abzuschließen.
10. Mit Ihrer Online-Buchung erkennen Sie diese Bedingungen an.